



# MAYAN CHALLENGE 2019

## US KIDS GOLF TOUR MEXICO

### Etapa 2

13 al 15 de septiembre, 2019

CONDICIONES DE COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES

Comité de Reglas: Fernando Martínez Uribe 811 808 7194



Estas Condiciones de Competencia y Reglas Locales tienen prioridad en este torneo sobre otras reglas locales anteriormente usadas, incluyendo las de la tarjeta de puntuación o "Score Card" regular de club.

**1) JUEZ DE LA COMPETENCIA:** Se designa a **Fernando Martínez Uribe** y a **Gamaliel Martínez Pineda** como Oficiales de Reglas de la Competencia.

**2) REGLAMENTO:** Se jugará de acuerdo con las Reglas emitidas por la USGA, las políticas de US Kids Golf y estas Reglas Locales.

**3) TRANSPORTACION AUTOMOTRIZ Y GALERIA:** \*La galería podrá usar transportación automotriz. Deberá mantener los carritos en los caminos de concreto. \*Los jugadores deben caminar.

#### 4) ACARREOS:

Cruces: Todos los jugadores.

Green 4 y 7: Girls 10 y 11 y Boys 9 y 10

Green 13 y 15: Girls 7 a 14 y Boys 7 a 12

\*Usar el acarreo es obligatorio, si no se hace, puede considerarse como retraso de juego injustificado. \*Penalidad por usar transportación automotriz de dos golpes por cada hoyo.

**5) SISTEMA DE JUEGO:** Stroke Play. Juego por golpes individual.

**6) RONDA ESTIPULADA:** 9 hoyos para las categorías 9 y mayores. 5 y 4 hoyos para las categorías 9 femenino y 8 y menores en ambas ramas.

**7) ENTREGA DE SCORES:** Entregar de forma individual inmediatamente después de haber terminado su ronda y hayan sido aclaradas las dudas sobre procedimiento o Reglas. Después de 30 minutos se considera que el jugador ha abandonado la competencia.

**8) HORA DE SALIDA:** Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, deberá agregar dos golpes en su score del primer hoyo. Después de estos 5 minutos, se anotará 10 golpes en cada uno de los hoyos que el grupo ya haya jugado y se integrará en su grupo en el hoyo que siga. El jugador no podrá incorporarse cuando su grupo se encuentre en el juego de un hoyo.

**9) RETRASO INJUSTIFICADO:** Los grupos deberán jugar sin demora. El par time para 18 hoyos es de 4:40 horas. Mantener el grupo adelante a la vista. Ver política de ritmo de juego de US Kids Golf.

**10) SUSPENSION DE JUEGO:** Suspensión de juego: Un sonido. Los jugadores que ya habían iniciado el juego de un hoyo podrán terminarlo si prefieren. No podrán iniciar juego del siguiente hoyo.

Suspensión de juego **inmediato:** Tres sonidos. Todos los jugadores deberán suspender el juego de forma inmediata y dirigirse a los refugios en el campo o casa club.

**11) DISPOSITIVOS PARA MEDIR DISTANCIAS:** Los equipos para medir distancia están permitidos siempre y cuando los aparatos tengan únicamente esa función.

**12) MAXIMO DE 10 GOLPES:** Cuando un jugador haya ejecutado su noveno golpe, deberá levantar su bola y anotar 10 en el score de ese hoyo. Este procedimiento es obligatorio, no hacerlo puede considerarse como retraso de juego injustificado.

**13) NO HAY PENALIDAD POR DESCALIFICACION:** Cuando un jugador haya incurrido en una falta cuya penalidad es de descalificación, la penalidad será modificada por 10 golpes en el hoyo u hoyos donde se haya cometido la falta. Exceptuando el caso de una falta grave de Etiqueta donde el Comité determinará si procede la descalificación.

#### 14) OBSTRUCCIONES MOVIBLES (quitar sin penalidad):

\*Cosas artificiales que no están fijas.

#### 15) OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCA DEL GREEN (Alivio sin penalidad):

Cuando una bola reposa fuera del green, (fuera de un obstáculo) y existe una obstrucción inamovible dentro de dos bastones de la bola y la obstrucción se encuentra a dos bastones del Green, de existir interferencia en la línea de juego entre la bola y el hoyo el jugador.

#### 16) CONDICIONES ANORMALES DE TERRENO (Alivio sin penalidad):

\*Caminos de concreto. \*Las jardineras que se encuentran dentro de un camino, se consideran parte de este. \*Marcas de distancia en el fairway \*Aspersores \*Hormigueros y senderos de hormigas. Hormigas sólo cuando representen peligro para el jugador. \*Terreno marcado con pintura blanca \*Escaleras para ingresar a mesas de salida o greens.

Zanjas alrededor del green: **Entre green y fringe:** Alivio colocando dentro o fuera del Green en el punto de referencia, sin acercarse al hoyo. **Entre fringe y área general:** Alivio dropeando dentro del largo de un bastón del punto de referencia.

Cuando una obstrucción inamovible se junte con otra condición anormal de terreno, se considera como una misma condición, para efectos de buscar el punto de alivio más cercano.

**17) BOLA ENTERRADA POR SU PROPIO IMPACTO:** Alivio en el área general que tenga pasto.

**18) ZONAS DONDE ESTÁ PROHIBIDO JUGAR:** Dentro de la Zona de penalidad del lado izquierdo del green del hoyo 6 (Cenote). Deberá tomar alivio de acuerdo con las opciones para Zonas de Penalidad.

**19) ZONAS DE PENALIDAD:** Marcadas con estacas o líneas rojas. Los muros de retención que se encuentren dentro de estas condiciones se consideran parte integral del campo. Hay zona de drop opcional en hoyo 15.

**20) PARTE INTEGRAL DEL CAMPO (No hay alivio):** \*Baby Trees \*Cajetes de árboles \*Objetos pegados a árboles \*Muros de contención.

**Las zonas de selva en los costados de los fairways que no están marcados (es área general).**

#### 21) CRITERIO DE DESEMPATES:

**Por el 1er lugar,** se resolverá a muerte súbita (máximo 3 hoyos). En el caso de persistir el empate o de no ser posible por condiciones de luz o clima, se utilizará el sistema de retrogresión comenzando por el hoyo 10 del último día de competencia.

**2do al 5to lugar** desempatará por tarjeta bajo el sistema de retrogresión descrito en el punto anterior.

**22) CIERRE DE LA COMPETENCIA:** 30 minutos antes del inicio de la premiación de cada categoría.

#### 23) OTRAS RECOMENDACIONES:

Recuerde que las Reglas contemplan:

-Marque su bola para identificación.

-No hay bolas dadas, hay que embocar.

-No se puede cambiar la bola sobre el green o en ninguna otra parte.

-No se pueden traer en la bolsa más de 14 bastones.

-Solo podrá contratar a un caddie a la vez.

-No se puede dar o pedir consejo.